
Poznaj Blazor

*Buduj aplikacje jednostronicowe (SPA)
przy pomocy WebAssembly i C#*

David Pine

przekład: Jakub Niedźwiedź

Spis treści

Przedmowa	ix
Wstęp	xi
Podziękowania	xix
1. Wprowadzenie do Blazor	1
Powstanie technologii Blazor	2
Hosting w Blazor	3
Blazor Server	3
Blazor WebAssembly	4
Blazor Hybrid	6
Aplikacje jednostronicowe zdefiniowane na nowo	6
Dlaczego warto korzystać z Blazor	8
Potencjał .NET w przeglądarce	9
Platforma .NET pozostanie	10
Dotychczasowe umiejętności	10
Bezpieczeństwo	10
Ponowne wykorzystanie kodu	11
Narzędzia	12
Oprogramowanie z otwartym kodem źródłowym	14
Nasza pierwsza aplikacja Blazor utworzona w .NET CLI	15
Budowanie aplikacji	16
Instalacja certyfikatu programisty	17
Uruchamianie aplikacji	17
Kod musi żyć dalej	18
Wprowadzenie do przykładowej aplikacji Learning Blazor	21
Podsumowanie	22
2. Wykonywanie aplikacji	23
Żądanie strony początkowej	24
Rozruch aplikacji	25
Wewnętrzne elementy aplikacji Blazor WebAssembly	32

Wykrywanie kultury klienta podczas uruchamiania	34
Układy, udostępniane składniki i nawigacja	36
Podsumowanie	60
3. Podział na składniki	61
Projektowanie z myślą o użytkowniku	61
Wykorzystanie funkcjonalności usługi Pwned	63
Usługi klienckie „Have I Been Pwned”	66
Ograniczanie dostępu do zasobów	73
Składnik wprowadzający	75
Składnik i usługi obsługujące dowcipy	77
Agregowanie usług dostarczających dowcipy	81
Wstrzykiwanie zależności dla autorów bibliotek	89
Lokalna prognoza pogody	90
Podsumowanie	104
4. Dostosowywanie interfejsu logowania użytkownika	105
Nieco więcej na temat uwierzytelniania Blazor	105
Implementacja niestandardowej procedury obsługi komunikatów autoryzacji po stronie klienta	106
Funkcjonalność ConfigureServices w Web.Client	114
Wbudowana synteza mowy	117
Udostępnianie i konsumowanie niestandardowych składników	124
Otoczka aplikacji	124
Modułość modalna i hierarchie składników Blazor	125
Wiązanie zdarzeń w Blazor	130
Podsumowanie	138
5. Lokalizowanie aplikacji	139
Czym jest lokalizacja?	139
Proces lokalizacji	140
Składnik wyboru języka	143
Automatyzacja tłumaczeń przy pomocy GitHub Actions	151
Lokalizacja w działaniu	155
Podsumowanie	166
6. Przykłady funkcjonalności internetowych działających w czasie rzeczywistym	167
Definiowanie zdarzeń po stronie serwera	167
Udostępnianie strumieni komunikatów Twitter i funkcji czatu	168
Pisanie kontekstowych wywołań RPC i komunikacja wewnętrzprocesowa ..	174
Konfigurowanie punktu końcowego koncentratora	177
Wykorzystanie danych czasu rzeczywistego na kliencie	181
Konfigurowanie klienta	181

Współdzielenie połączenia do koncentratora	182
Wykorzystanie danych czasu rzeczywistego w składnikach	191
Podsumowanie	205
7. Korzystanie z generatorów kodu źródłowego	207
Czym są generatory kodu źródłowego?	207
Przykład zastosowania generatorów kodu źródłowego	208
Generatory kodów źródłowych C# w działaniu.	211
Generowanie kodu źródłowego dla interfejsu API localStorage.	211
Generowanie kodu dla API Geolocation	218
Przykład użycia ILocalStorageService.	226
Podsumowanie	234
8. Sprawdzanie poprawności danych wejściowych	235
Podstawy przesyłania formularzy	235
Składniki formularzy zapewniane przez platformę.	236
Modele i adnotacje danych.	237
Definiowanie modeli składników	238
Definiowanie i wykorzystywanie atrybutów sprawdzania poprawności.	239
Implementowanie formularza kontaktowego.	242
Implementacja rozpoznawania mowy jako danych wejściowych użytkownika	255
Programowanie reaktywne z użyciem wzorca obserwatora	262
Zarządzanie wywołaniami zwrotnymi za pomocą rejestru	264
Stosowanie usługi rozpoznawania mowy wobec składników	267
Sprawdzanie poprawności i weryfikacja formularza.	269
Podsumowanie	272
9. Testowanie wszystkiego	273
Dlaczego testować?	273
Testy jednostkowe	273
Definiowanie kodu nadającego się do testowania jednostkowego	275
Pisanie testu jednostkowego dla metody rozszerzeniowej.	276
Testowanie składników	280
Testy kompleksowe przy użyciu Playwright.	284
Automatyzacja wykonywania testów.	290
Podsumowanie	292
A. Projekty aplikacji „Learning Blazor”	293
Web.Client.	293
Web.Api	294
Web.PwnedApi	294
Web.Abstractions	294
Web.Extensions.	295

Web.Http.Extensions	295
Web.Functions	295
Web.JokeServices	295
Web.Models.....	296
Web.TwitterComponents	296
Web.TwitterServices.....	296
Indeks.....	297
0 autorze	309