

Profesjonalne wytwarzanie oprogramowania z zastosowaniem Scruma i Azure DevOps

Richard Hundhausen

Przekład:
Jakub Niedźwiedź

APN Promise
Warszawa 2021

Spis treści

<i>Uwagi do wydania polskiego</i>	xv
<i>O autorze</i>	xvii
<i>Przedmowa</i>	xix
<i>Wprowadzenie</i>	xxi
Część 1 Podstawy Scruma	1
1 Professional Scrum	3
Przewodnik po Scrumie	4
Filary Scruma	5
Scrum w działaniu	6
Role w Scrumie	9
Interesariusze	17
Wydarzenia Scruma	19
Artefakty Scruma	37
Definicja Ukończenia	48
Wartości Scruma	51
Professional Scrum	53
Professional Scrum Developer	54
Retrospektywa rozdziału	55
2 Azure DevOps	59
Krótką historia	59
Ciągłe dostarczanie wartości	62
Azure DevOps Services	66
Azure Boards	68
Azure Repos	69
Azure Pipelines	70
Azure Test Plans	71
Azure Artifacts	72
Azure DevOps Server	73
Migracja do usług Azure DevOps Services	74
Visual Studio	75
Subskrypcje Visual Studio	77

Poziomy dostęp do Azure DevOps	78
Poziom dostęp Stakeholder (interesariusz)	80
GitHub i przyszłość	80
Retrospektywa rozdziału	81
3 Azure Boards	83
Wybieranie procesu	83
Typy elementów roboczych	85
Proces Scrum	88
Typy elementów roboczych w procesie Scrum	88
Zapytania o elementy robocze	111
Zmiany w Przewodniku po Scrumie	115
Dostosowywanie procesu	118
Proces Professional Scrum	119
Inne dostosowania	122
Retrospektywa rozdziału	123
Część 2 Professional Scrum w praktyce	125
<hr/>	
4 Gra wstępna	127
Przygotowywanie środowiska programistycznego	128
Tworzenie organizacji w Azure DevOps	129
Zapewnianie dostępu do organizacji	131
Inne konfiguracje organizacji	133
Rozszerzenia Azure DevOps	135
Konfigurowanie rozwoju produktu	138
Tworzenie projektu	139
Dodawanie członków projektu	143
Inne konfiguracje projektu	149
Ustanowienie nadajników informacyjnych	151
Lista kontrolna gry wstępnej	157
Retrospektywa rozdziału	159
5 Product Backlog	161
Tworzenie Product Backlog	161
Tworzenie Product Backlogu w usłudze Azure Boards	163
Dodawanie elementów Product Backlogu	166
Importowanie elementów Product Backlogu	174
Usuwanie elementu z Product Backlogu	180
Skuteczne tworzenie Product Backlogu	181
Raportowanie błędu	182
Jak wygląda dobre zgłoszenie błędu?	184
Skąd się biorą błędy?	187

Błędy w Sprincie i poza Sprintem.	188
Reaktywacje błędów.	191
Udoskonalanie Product Backlogu	192
Określanie kryteriów akceptacyjnych	194
Ustalanie rozmiarów elementów Product Backlogu	196
Dzielenie elementów Product Backlogu	202
Definicja gotowości	204
Zmianie kolejności elementów w Product Backlogu	208
Planowanie wydania.	210
Mapowanie historii.	213
SpecMap.	215
Lista kontrolna Product Backlogu	217
Retrospektywa rozdziału	219
6 Sprint.	221
Sprint Planning	222
Obsługa Sprintów w Azure Boards	224
Tworzenie Sprint Backlogu	224
Tworzenie prognozy.	225
Określanie Celu Sprintu	234
Tworzenie planu	236
Działania podczas Sprintu	239
Daily Scrum	240
Rozkładanie zadań	243
Taskboard	244
Zamykanie Sprintu	263
Lista kontrolna Sprint Planningu	265
Retrospektywa rozdziału	266
7 Planowanie testów	269
Azure Test Plans	270
Organizowanie testów	271
Przypadki testowe.	274
Badanie postępów	279
Programowanie sterowane testami akceptacyjnymi.	283
Programowanie sterowane testami	285
Zautomatyzowane testowanie akceptacyjne	287
Akceptacja != testowanie akceptacyjne	292
Ponowne wykorzystywanie testów	294
Testy regresji	295
Lista kontrolna testów akceptacyjnych	298
Retrospektywa rozdziału	300

8	Skuteczna współpraca	303
	Osoby i interakcje	304
	Wspólna przestrzeń	306
	Organizacja pomieszczenia zespołu	309
	Efektywne spotkania	310
	Aktywne słuchanie	312
	Wydajna współpraca	313
	Bycie w kształcie litery T	315
	Ciągłe informacje zwrotne	316
	Praktyki współpracy przy rozwijaniu oprogramowania	318
	Wspólna własność kodu	319
	Komentarze w kodzie	322
	Wiązanie zatwierdzeń z elementami roboczymi	324
	Praca w parach, grupach i tłumie	326
	Rozgałęzianie	333
	Retrospektywa rozdziału	338
Część 3 Doskonalenie		341
9	Poprawianie przepływu	343
	Wizualizowanie przepływu	344
	Tablica Kanban	346
	Zarządzanie przepływem	348
	Limity pracy w toku	350
	Zarządzanie pracą w toku	352
	Inspekcja i adaptacja przepływu zadań	354
	Miary przepływu	356
	Obliczanie miar przepływu	359
	Wydarzenia Scruma oparte na przepływie	362
	Sprint	362
	Sprint Planning oparty na przepływie	363
	Daily Scrum oparty na przepływie	365
	Sprint Review oparty na przepływie	369
	Sprint Retrospective oparty na przepływie	370
	Retrospektywa rozdziału	371
10	Ciągłe usprawnianie	375
	Typowe wyzwania	376
	Przeszkody	376
	Szacowanie	377
	Ocenianie postępów	381
	Renegocjowanie zakresu	387
	Nieukończona praca	389

Dodatkowe prace	396
Scrum, a umowy z ustaloną ceną	398
Typowe dysfunkcje	400
Nieukończona praca	401
Wiotki Scrum	403
Brak inspekcji, brak adaptacji	404
Wyzwania Developerów	406
Praca z wymagającym Product Ownerem	410
Praca z wymagającymi interesariuszami	414
Praca z wymagającym Scrum Masterem	416
Zmienianie Scruma	420
Stawanie się profesjonalnym Scrum Teamem	423
Zatrudnienie trenera	424
Budowanie zespołu wielofunkcyjnego	425
Samozarządzanie	426
Zwiększanie przejrzystości	427
Szkolenia Professional Scrum Developer	427
Ocena swojej wiedzy	428
Stawanie się wysokowydajnym Scrum Teamem	429
Retrospektywa rozdziału	431
11 Skalowany Professional Scrum	433
Platforma Nexus	434
Przeływ procesu Nexus	436
Nexus Integration Team	437
Wydarzenia Nexusa	438
Artefakty Nexusa	443
Zintegrowany Increment	445
Wsparcie dla platformy Nexus w usługach Azure DevOps	446
Konfigurowanie dodatkowych zespołów	446
Zarządzanie Product Backlogiem	453
Retrospektywa rozdziału	454
<i>Indeks</i>	<i>457</i>