

SPIIS TREŚCI

- 8 **Wielki Wybuch**
Steve Russell o swoim niezwykle wpływowym dziele – Spacewar!
- 12 **Lata 1970.**
Gry wychodzą z laboratoriów i wkraczają w szeroki świat.
- 14 **Sprzęt lat siedemdziesiątych**
Zapoznaj się z kultowymi konsolami do gier z tamtej epoki.
- 16 **Atari: król lat siedemdziesiątych**
Dowiedz się, jak ta legendarna firma rządziła przez całą dekadę.
- 22 **Retro Reaktywacja: Pong**
Nie ma bardziej „growego” klasyka niż ten tytuł.
- 24 **Odyseja Baera**
Pamiętamy o ojcu współczesnych gier.
- 30 **Wpływ Space Invaders**
Odkryj, jak armia pikselowych kosmitów opanowała świat.
- 38 **Lata 1980.**
Powrót do czasów, kiedy gry naprawdę nabrały rozpędu.
- 40 **Sprzęt lat osiemdziesiątych**
Podziwiaj gamę różnorodnych komputerów i konsol.
- 42 **Narodziny programisty z sypialni**
Zobacz, jak hobbyści tworzyli gry we własnych domach.



42

- 46 **Jet Set Willy**
Matthew Smith zabiera Cię do ekscentrycznej rezydencji Willy'ego.
- 50 **Powstanie Nintendo**
Jak firma z Kioto rozpoczęła swoją dominację na rynku gier.
- 52 **Historia magazynów o grach wideo**
Od Amstrad Action do Edge, przeglądamy najlepsze drukowane magazyny.
- 58 **Retro Reaktywacja: Tetris**
Dlaczego przy tej grze logicznej od dziesięcioleci zdzieracie sobie kciuki.
- 60 **Kompletna historia Mario**
Zanurz się w historii najstynniejszego bohatera gier wideo.



16



76

- 70 **Lata 1990.**
Wróć do czasów, kiedy 3D było na ustach wszystkich.
- 72 **Sprzęt lat dziewięćdziesiątych** ★
Zobacz ogromny skok mocy w ciągu tej dekady.
- 74 **Narodziny World Wide Web** ★
Dzisiaj jest wszędzie, ale tutaj dowiesz się o skromnych początkach sieci.
- 76 **Nowy wymiar: gry 3D przejmują stery**
Jak programiści dostosowali się do przejścia z pikseli na wielokąt.



50



72



134



60

- 82 **Sony – gracz, który zmienił wszystko**
Historia stojąca za ultra stylową konsolą PlayStation.
- 86 **Retro Reaktywacja: Super Mario 64**
To ulubiona gra wielu osób – dowiedz się dlaczego.
- 88 **Historia Sonic The Hedgehog**
Zobacz, jak ten niebieski jeź nadął charakteru latom dziewięćdziesiątym.
- 98 **Lata 2000.**
Cofnij się w czasie do momentu, gdy Microsoft wkroczył na rynek konsol.
- 100 **Sprzęt lat dwutysięcznych**
Ekscytująca dekada ambitnych konsol i urządzeń przenośnych.
- 102 **World Of Warcraft**
Wybierz się w podróż do Azeroth i odkryj tę niesamowitą grę MMORPG.
- 108 **Granie online staje się potęgą**
Jak internet ukształtował gry w latach dwutysięcznych.
- 110 **Nowe wspaniałe otwarte światy**
W tej dekadzie pojawił się zupełnie nowy gatunek gier.

- 114 **Retro Reaktywacja: Wii Sports**
Powrót do tej współczesnej klasyki, w której machasz Wiilotem.
- 116 **Wnętrze Xboksa**
Seamus Blackley o tworzeniu pierwszej konsoli firmy Microsoft.
- 126 **Lata 2010.**
Czy to właśnie wtedy gry stały się naprawdę popularne? Sprawdźmy to.
- 128 **Sprzęt lat 2010.**
Ta dekada przyniosła wiele bajeranckich konsol...
- 130 **Retro Rewolucja**
Jak oldscool stał się źródłem ogromnych zysków.
- 134 **Eksplzja wirtualnej rzeczywistości**
Przyszłość gier już nadeszła. Odkryj ją właśnie tutaj.
- 136 **Retro Reaktywacja: Minecraft**
Dlaczego sandbox Mojanga to idealna gra dla każdego.
- 138 **Lata 2020.**
Niesamowity rok gier, nowych konsol... i wirusa.
- 140 **Sprzęt lat 2020.**
Przyjrzyj się nowym sprzętom i kilku retro-maszynom.
- 142 **Granie w czasach pandemii**
Jak gry wideo pomogły nam przetrwać ten trudny rok.



102

