

SPIIS TREŚCI

6 POWRÓT DO LAT 80

20 LATA 80: DEKADA
NIESAMOWITYCH GIER

32 PAC-MAN: PIERWSZA IKONA
GAMINGU

40 WSPOMNIENIE: ATARI 2600

42 WSPOMNIENIE: ATARI 2600

44 WEWNĄTRZ COMMODORE 64

50 ŚWIAT CRACKERÓW

54 WSPOMNIENIE: RAJ
KOMPUTERÓW DOMOWYCH

56 SPRZĘTOWE NIEBO:
ZX SPECTRUM

58 JET SET WILLY OD PODSZEWKI

64 SPRZĘTOWE NIEBO:
MASTER SYSTEM

66 WSPOMNIENIE:
NARODZINY NINTENDO

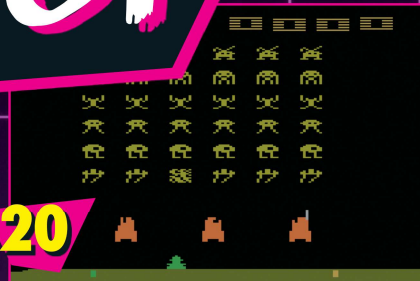
68 WEWNĄTRZ NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

80 MARIO: GWIAZDA
PLATFORMOWEK

88 WSPOMNIENIE:
KONWERSYJNE SZALEŃSTWA

90 AUTOMATOWA PERFEKCJA:
SPACE HARRIER

20



50



98



66



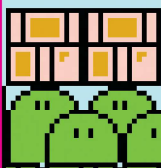
40



58



30



108



92



32



90

92 THE LEGEND OF ZELDA

96 SPRZĘTOWE NIEBO:
AMIGÁ 500

98 HISTORIA OUTRUN

106 WSPOMNIENIE:
RETRO RENESANS LAT 80

108 EWOLUCJA: THE LAST NINJA

114 AUTOMATOWA PERFEKCJA:
DOUBLE DRAGON

116 WEWNĄTRZ MEGA DRIVE

126 SPRZĘTOWE NIEBO:
GAME BOY

128 WSPOMNIENIE:
EFEKT TETRISA



44