
Skuteczny Rust

*35 konkretnych sposobów na
ulepszenie kodu w języku Rust*

David Drysdale

przekład: Witold Sikorski

Spis treści

Wstęp	v
1. Typy	1
Zagadnienie 1: Użycie systemu typów do wyrażania własnej struktury danych.	2
Zagadnienie 2: Użycie systemu typów do wyrażania typowego zachowania.	11
Zagadnienie 3: Lepiej wybierać transformacje <code>Option</code> i <code>Result</code> , niż jawne wyrażenie <code>match</code>	22
Zagadnienie 4: Lepiej wybierać idiomatyczne typy <code>Error</code>	28
Zagadnienie 5: Zrozumienie konwersji typów	37
Zagadnienie 6: Przyjęcie wzorca <code>newtype</code>	45
Zagadnienie 7: Użycie budowniczych do złożonych typów	50
Zagadnienie 8: Zapoznanie się z typami referencyjnymi i wskaźnikowymi	59
Zagadnienie 9: Rozważanie użycia transformacji iteratora zamiast jawnych pętli ..	72
2. Cechy	87
Zagadnienie 10: Zapoznanie ze standardowymi cechami	87
Zagadnienie 11: Implementacja cechy <code>Drop</code> dla wzorców <code>RAII</code>	101
Zagadnienie 12: Zrozumienie kompromisów między obiektami generycznymi a obiektami cech	106
Zagadnienie 13: Korzystanie z domyślnych implementacji w celu minimalizowania wymaganych metod cech	117
3. Pojęcia	119
Zagadnienie 14: Zrozumienie czasu życia	119
Zagadnienie 15: Zrozumienie kontrolera pożyczek	139
Zagadnienie 16: Unikanie pisania kodu <code>unsafe</code>	162
Zagadnienie 17: Uwważanie na współbieżność ze stanem współdzielonym	164
Zagadnienie 18: Nie panikuj.	182
Zagadnienie 19: Unikanie refleksji	185
Zagadnienie 20: Unikanie pokusy nadmiernej optymalizacji	192
4. Zależności	199
Zagadnienie 21: Zrozumienie, co obiecują nam wersje semantyczne	200
Zagadnienie 22: Minimalizowanie widoczności	206
Zagadnienie 23: Unikanie importu z symbolami wieloznacznymi	211

Zagadnienie 24: Reeksport zależności, których typy pojawiają się w API	213
Zagadnienie 25: Zarządzanie schematem zależności	217
Zagadnienie 26: Uważanie na rozrastanie się feature	223
5. Oprzyrządowanie	229
Zagadnienie 27: Dokumentowanie interfejsów publicznych	229
Zagadnienie 28: Rozsądne korzystanie z makr	235
Zagadnienie 29: Słuchajmy Clippy	252
Zagadnienie 30: Piszmy nie tylko testy jednostkowe	256
Zagadnienie 31: Korzystanie z ekosystemu oprzyrządowania	264
Zagadnienie 32: Konfiguracja systemu ciągłej integracji (CI)	267
6. Poza standardem Rusta	273
Zagadnienie 33: Rozważanie uczynienia kodu biblioteki kompatybilnym z <code>no_std</code>	273
Zagadnienie 34: Kontrola tego, co przekracza granice FFI	279
Zagadnienie 35: Lepiej wybierać <code>bindgen</code> , niż ręczne odwzorowywanie FFI	293
Posłowie	297
Indeks	299
O autorze	319