

# WSZYSTKO, CO MUSISZ WIEDZIEĆ O **FORTNITE**

KOMPLETNY  
PRZEWODNIK  
PO BATTLE ROYALE

**100**  
trików  
i porad





# SPIS TREŚCI

## PODSTAWY

- 10 Tryby rozgrywki
- 12 Domyślne sterowanie
- 14 Klawiatura vs kontroler
- 16 Podstawy poruszania się
- 18 Etapy trybu Battle Royale
- 20 Awansowanie W karnecie bojowym
- 22 NPC w Fortnite
- 24 Zdobywanie broni
- 26 Materiały budowlane
- 28 Typy graczy w fortnite
- 30 Analiza graczy
- 32 Slang Fortnite
- 34 Akcesoria poprawiające doświadczenie
- 36 Chroń swoje konto
- 38 Jak zdobyć nowe kosmetyki

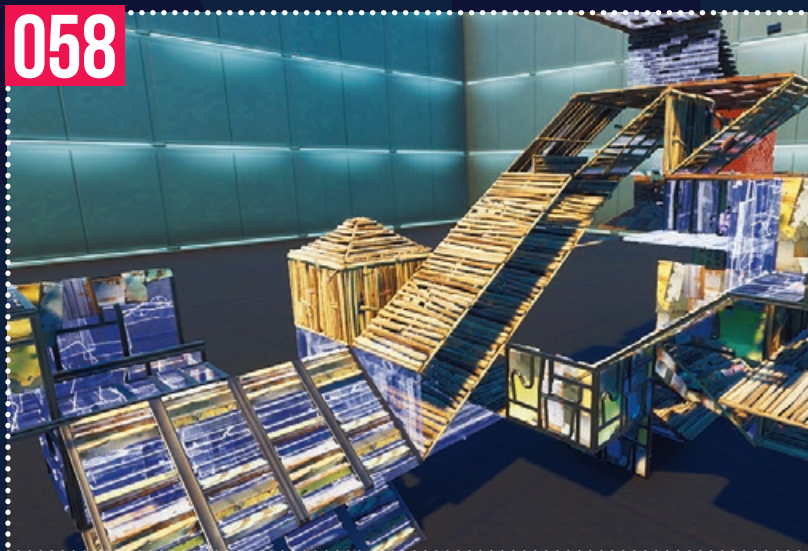
## ZA I PRZECIW

- 42 Łądowanie
- 44 Plądrowanie
- 46 Żywność
- 48 Walka
- 50 Ukrywanie się
- 52 Leczenie
- 54 Drużyny
- 56 Ostatni krąg
- 58 Budowanie
- 60 Walki budowniczych
- 62 Wykorzystaj otoczenie



**062**

**058**



**022**



**106**



**012**

**014**







**018**



**084**



**050**



**028**

**„W FORTNITE JEST  
WIĘCEJ TRYBÓW GRY,  
NIŻ MOGŁOBY SIĘ  
WYDAWAĆ”**

## **BRONŃ**

- 66 Pistolety
- 68 Karabiny szturmowe
- 70 Strzelby
- 72 Pistolety maszynowe
- 74 Karabiny snajperskie
- 76 Materiały wybuchowe

## **TRYB KREATYWNY**

- 80 Jak znaleźć mapy w trybie kreatywnym
- 82 Ciekawe tryby
- 84 Tryby wyścigowe
- 86 Tryby drużynowe
- 88 Tryby FFA
- 90 Budowanie w trybie kreatywnym
- 94 Zbuduj tor wyścigowy
- 98 Zbuduj wyspę Deathmatch
- 102 Zbuduj skatepark



**HISTORIA  
FORTNITE**



# PODSTAWY

## WSKAZÓWKI PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY

- 010 Tryby rozgrywki
- 012 Domyślne sterowanie
- 014 Klawiatura vs kontroler
- 016 Podstawy poruszania się
- 018 Etapy trybu Battle Royale
- 020 Awansowanie w Karnecie Bojowym
- 022 NPC w Fortnite
- 024 Zdobywanie broni
- 026 Materiały budowlane
- 028 Typy graczy w Fortnite
- 030 Analiza graczy
- 032 Slang Fortnite
- 034 Akcesoria poprawiające doświadczenia
- 036 Chroń swoje konto
- 038 Jak zdobyć elementy kosmetyczne



**012**



**EKSPERYMENTUJ  
I SPRAWDŹ, CO JEST  
NAJLEPSZE DLA  
CIEBIE**

**016**



„JEST TEŻ DUŻO WIĘCEJ  
TRYBÓW ROZGRYWKI,  
NIŻ MOGŁOBY SIĘ  
WYDAWAĆ”

## BATTLE ROYALE

Gracze zostają zrzućeni na wyspę, a ostatni, który przetrwa, zwycięża. Ten tryb PvP można rozegrać solo, w parach, trójkach lub drużynach. Każdy gracz ląduje na wyspie bez ekwipunku i musi zebrać broń, przedmioty i materiały budowlane. Po pewnym czasie burza będzie zamykać się na wyspie, sprawiając, że obszar walki zacznie się zmniejszać z czasem. Gracze mogą zdobywać materiały do budowy, aby konstruować ściany, podłogi, schody i dachy. Można wykorzystywać je do poruszania się po mapie, tworzenia fortyfikacji, lecz najczęściej zobaczysz je podczas walki.

## TRYB KREATYWNY

Stwórz własną mapę lub pobierz i zagraj w tę stworzoną przez społeczność Fortnite. Hub Kreatywny prezentuje najpopularniejsze mapy, gdzie możesz dołączyć do publicznej rozgrywki lub być gospodarzem prywatnej gry i grać na mapie z maksymalnie 15 znajomymi. Każda mapa otrzymuje 12-cyfrowy kod, który możesz wpisać w wyszukiwarce, aby ją szybko znaleźć.

## ZERO BUDOWANIA

Jeśli lubisz Battle Royale, ale nie przepadasz za budowaniem, to ten tryb jest dla Ciebie. Graczom przydzielana jest Nadoślona, która dodaje dodatkowe 50 punktów życia i regeneruje się z czasem, jeśli otrzymają obrażenia.

## OGRANICZONY CZAS

Tryby ograniczone czasowo, czyli LTM (Limited Time Mode) fajnie urozmaicają rozgrywkę Battle Royale. Może to polegać na ograniczeniu broni do tylko jednego rodzaju lub zmianie ustawień grawitacji. LTM może być dostępny ledwie kilka godzin, albo może być obecny przez cały sezon. Warto więc sprawdzić jakie tryby są dostępne za każdym razem, gdy logujesz się do gry.

## KRÓLEWSKA IMPREZA

Nie ma tu walki ani budowania. To po prostu miły sposób na spędzenie czasu, granie w minigry ze znajomymi lub innymi graczami. Być może słyszałeś o muzykach dających koncerty w Fortnite lub prezentacji zwiastunów filmowych w grze. Właśnie tutaj możesz je obejrzeć.

## BATTLE LAB

Stwórz własne gry na Wyspie Battle Royale wybierając spośród listy trybów LTM lub edytuj tryby tak, aby były unikalne. Możesz zaprosić 15 innych graczy, aby dołączyli do Ciebie, lub możesz wziąć udział w dowolnej publicznej rozgrywce.

## HUK-DRUŻYNA

W tym trybie drużynowym musisz współpracować z innymi graczami, aby wyeliminować jak najwięcej przeciwników. W przeciwieństwie do trybu Battle Royale, gdzie masz tylko jedno życie, w Huk-drużynie masz ich nieskończoną liczbę. Dwie 16-osobowe drużyny walczą o to, która pierwsza osiągnie wymaganą liczbę eliminacji. Gracze otrzymują broń po pojawieniu się na mapie, ale lepszą muszą już znaleźć sami. To świetny sposób na doskonalenie umiejętności walki.



# ETAPY TRYBU BATTLE ROYALE

**KAŻDA CZĘŚĆ GRY WYMAGA OSOBNEJ STRATEGII...**

**T**o, co czyni Battle Royale wyjątkowym, to sposób, w jaki gra ewoluje w czasie. W zależności od tego, gdzie wylądujesz i czy są w pobliżu wrogowie, sytuacja może być chaotyczna lub spokojna, aby wkrótce się ustabilizowała. Ostatni krąg jest najbardziej

wymagający. W miarę jak rozgrywka się zmienia, tak samo musi zmieniać się Twoja strategia. Sztuka skradania będzie skuteczna tylko przez pewien czas, gdyż krąg się zmniejsza i zmuszą Cię do otwartej walki. Udostępniliśmy tutaj informacje, których będziesz potrzebować na każdym etapie rozgrywki.

## ETAP 1: PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY

Przed rozpoczęciem bitwy na wyspie spawnu, będziesz mógł biegać, zbierać broń, trenować strzelanie, aż rozpocznie się mecz. Dowiesz się o jego początku, gdy zostaniesz przeniesiony do Busa Bojowego. Po krótkiej chwili możesz wyskoczyć z autobusu.



## ETAP 2: POCZĄTEK

Wyskoczenie z autobusu może być najważniejszym elementem meczu. To, gdzie wylądujesz, może mieć znaczenie – albo zostaniesz szybko wyeliminowany, albo dotrwasz do ostatniej fazy gry. Zbieraj każdą broń, na jaką natrafisz, ponieważ później zawsze możesz ją wymienić na lepszą. Lepiej mieć kiepską broń, niż nie mieć jej w ogóle. Wyspa będzie pełna przedmiotów, broni i zasobów do zebrania.



# AKCESORIA POPRAWIAJĄCE DOŚWIADCZENIE

ELEMENTY, KTÓRE WPŁYNĄ NA TWOJE WRAŻENIA Z GRY

**I**stnieje mnóstwo produktów dedykowanych graczom i dla zwiększenia ich komfortu. Nie są one niezbędne, ale mogą być idealnymi pomysłami na prezent urodzinowy, czy na święta.



## NAKŁADKI

Godziny grania nieuchronnie zużywają gumki na analogach kontrolera. Z tego też powodu kciuki mogą się ślizgać, co może być sporym problemem w trakcie gorącej potyczki. Na szczęście istnieją firmy, które produkują wymienne nakładki w różnych stylach i kolorach.



## 1 PRO KONTROLERY

Często występują w wyższej cenie, ale oferują doskonały komfort i są kompatybilne z konsolami oraz komputerami PC. Są ergonomiczne, aby wydłużać sesje grania bardziej komfortowo oraz posiadają dodatkowe przyciski z tyłu, do których możesz przypisać funkcje.

## 2 MONITORY GAMINGOWE

Być może zastanawiasz się, czym różni się zwykły monitor od monitora gamingowego. Chodzi o częstotliwość odświeżania. Typowy monitor ma częstotliwość do 90Hz, co do codziennego użytku w zupełności wystarcza. Do gier potrzebujemy znacznie więcej. Im wyższa częstotliwość odświeżania, tym płynniejszy obraz w grze, co zdecydowanie zauważysz, porównując te dwa rodzaje monitorów obok siebie. Monitory gamingowe mogą mieć częstotliwość nawet do 240Hz, dzięki czemu wszelkie gwałtowne zmiany będą łatwiejsze do dostrzeżenia.



# LĄDOWANIE

DOWIEDZ SIĘ, GDZIE I KIEDY  
NAJLEPIEJ LĄDOWAĆ

**P**ierwsze kilka minut meczu jest bardzo stresujące, ponieważ w ciągu minuty musisz przejrzeć mapę wyspy, sprawdzić trasę Busa i zdecydować, dokąd się udać. Lądowanie w niewłaściwym miejscu może kosztować Cię mecz, a powrót do ekranu lądowania wywołać frustrację.

„LĄDOWANIE W ZŁYM  
MIEJSCU MOŻE  
KOSZTOWAĆ CIĘ  
ROZGRYWKĘ”



## SZUKAJ CICHYCH MIEJSC

Z naszego doświadczenia wynika, że większość graczy od razu kieruje się w stronę pierwszej nazwanej lokacji. Będą one miały więcej skrzyń i łupów, niż inne miejsca na wyspie, dlatego są tak popularne. Reszta graczy rzuci się na inne główne obszary, dlatego preferujemy mniejsze budynki poza większymi lokacjami. Często są one spokojne i mają mnóstwo łupów.







## NIE BIEGAJ

Powinieneś jak najczęściej kucać, o ile nie musisz uciekać przed nadchodzącą burzą. Zmniejsza to hałas podczas poruszania się. Unikaj pojazdów, jeśli chcesz pozostać niezauważonym, ponieważ są one bardzo głośne i od razu zdradzają Twoją pozycję innym graczom.

# UKRYWANIE SIĘ

## NIEZBYT EFEKTOWNE, ALE DZIAŁA

**D**la niektórych z nas Fortnite jest najfajniejsze, gdy skradamy się po wyspie, przechodząc z budynku do budynku i zbierając wartościowe łupy. Ten sposób gry jest trudniejszy, niż mogłoby się wydawać i wymaga więcej umiejętności, niż niektórzy gracze są skłonni przyznać. Mamy nadzieję, że dzięki tym wskazówkom będziesz mieć większe szanse na wygraną.



## TRZYMAJ SIĘ KRAWĘDZI KRĘGU

Bycie blisko krawędzi burzy, utrudnia innym graczom podkradnięcie się do Ciebie. Ponadto większość graczy będzie starała się trzymać z dala od burzy, co oznacza, że powinieneś zostać sam. Gdy zostanie ujawniony następny krąg burzy, udaj się w jego stronę i schroń w budynku. Jeśli planujesz przejść przez burzę, aby uniknąć graczy, miej oko na swoje zdrowie, ponieważ zadaje więcej obrażeń, im dalej jesteś w meczu.







# PISTOLETY MASZYNOWE

## Z BLISKA SĄ NIEZASTĄPIONE

**P**istolety maszynowe, często nazywane SMG (Submachine Guns), są błędnie postrzegane jako pomniejszone wersje karabinów szturmowych przeznaczone do walki na bliskim dystansie. Oferują one jednak znacznie więcej. Jeśli uważasz, że strzelby są zbyt toporne, SMG mogą być dla Ciebie lepszym wyborem. Są one bardziej mobilne i pozwalają na oddanie dużej ilości strzałów w krótkim czasie. Korzystają one z lekkiej amunicji, której zapas warto uzupełniać w trakcie rozgrywki.

## KRÓTKIE SERIE SPRZYMIERZENIEM

W przypadku większości broni najlepiej celować w głowę przeciwnika, ponieważ otrzymuje ona największe obrażenia. Jednak pistolety maszynowe (SMG) mają duży odrzut, dlatego zalecamy celowanie w tułów. Strzelanie krótkimi seriami zmniejszy odrzut broni i pozwoli na lepszą celność.





# TRYB KREATYWNY

ODKRYJ ŚWIETNE GRY STWORZONE PRZEZ SPOŁECZNOŚĆ FORTNITE

- 080 Jak znaleźć mapy  
w trybie Kreatywnym
- 082 Ciekawe tryby
- 084 Tryby wyścigowe
- 086 Tryby drużynowe
- 088 Tryby free-for-all
- 090 Podstawy budowania
- 094 Zbuduj tro wyścigowe
- 098 Zbuduj arenę
- 102 Zbuduj skatepark

„TRYB KREATYWNY DAJE  
GRACZOM NARZĘDZIA  
DO STWORZENIA  
WYMARZONYCH TORÓW”



084



094

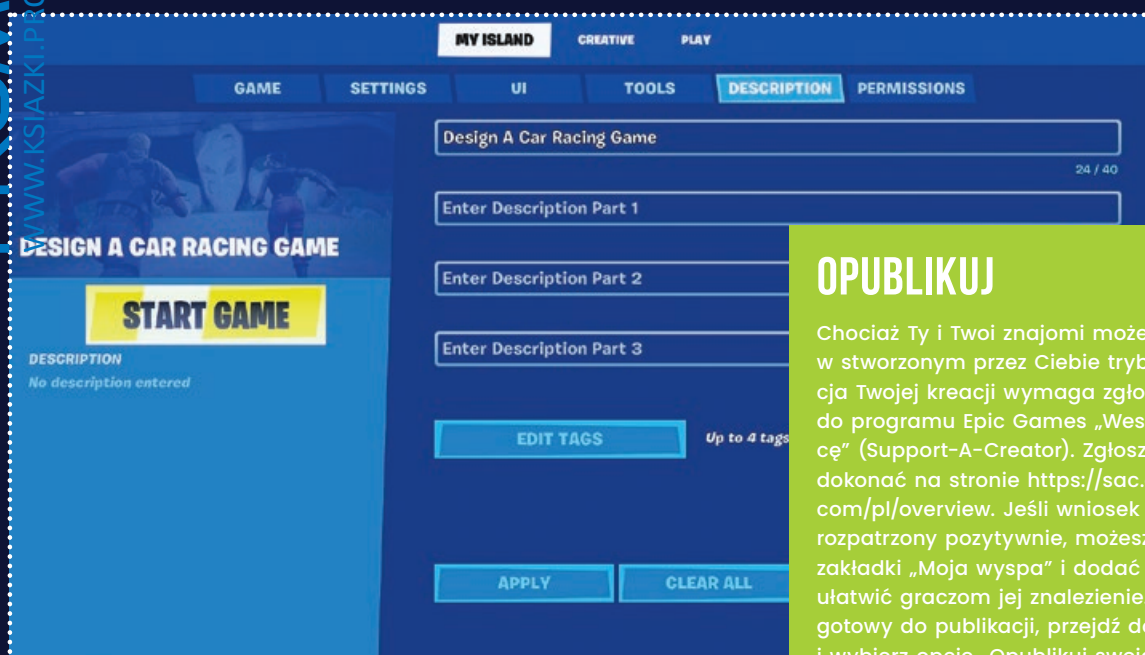


082



102



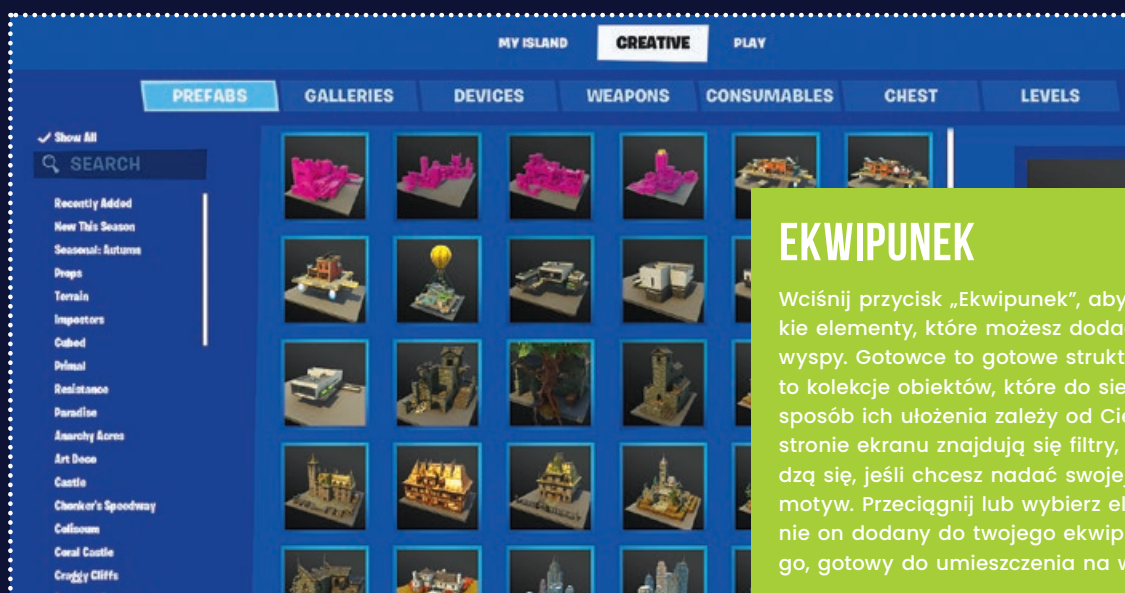
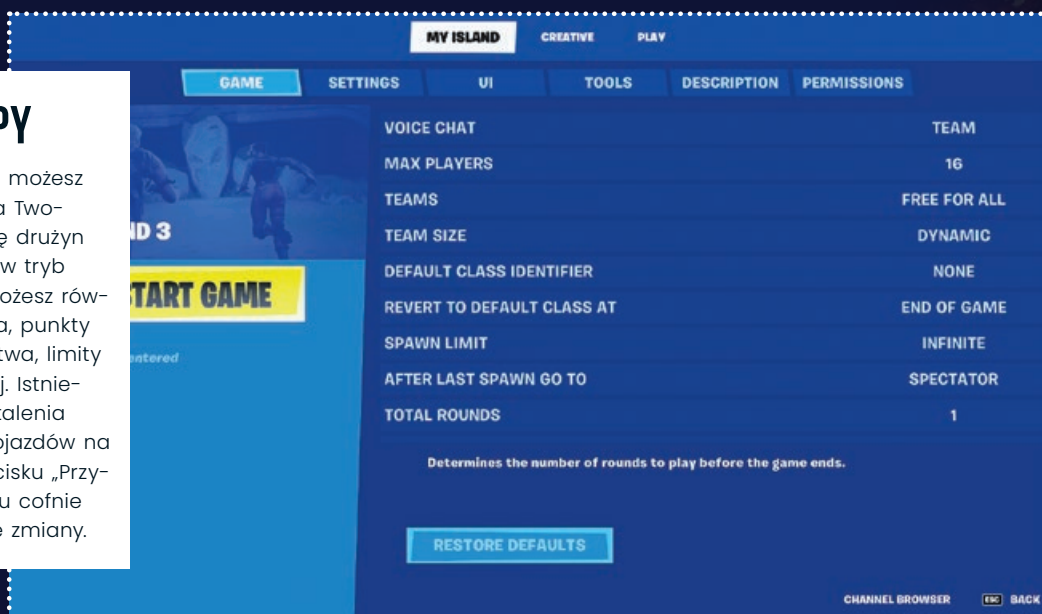


## OPUBLIKUJ

Chociaż Ty i Twoi znajomi możecie grać w stworzonym przez Ciebie trybie, publikacja Twojej kreacji wymaga zgłoszenia się do programu Epic Games „Wesprzyj Twórcę” (Support-A-Creator). Zgłoszenia można dokonać na stronie <https://sac.epicgames.com/pl/overview>. Jeśli wniosek zostanie rozpatrzony pozytywnie, możesz przejść do zakładki „Moja wyspa” i dodać opis, aby ułatwić graczom jej znalezienie. Gdy będziesz gotowy do publikacji, przejdź do Narzędzi i wybierz opcję „Opublikuj swoją wyspę”.

## ZASADY WYSPY

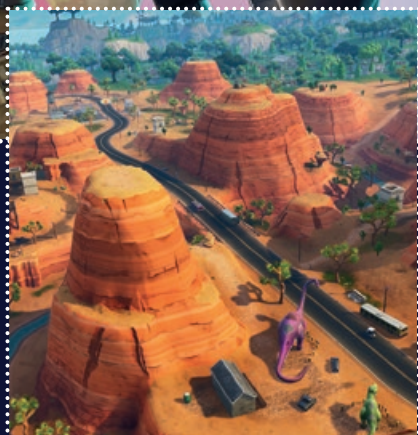
W sekcji „Moja wyspa” możesz ustawić zasady gry na Twojej mapie. Określ liczbę drużyn i ich wielkość lub ustaw tryb „każdy na każdego”. Możesz również ustalić limity życia, punkty potrzebne do zwycięstwa, limity czasowe i wiele więcej. Istnieje także możliwość ustalenia zasad dotyczących pojazdów na mapie. Kliknięcie przycisku „Przywróć domyślne” u dołu cofnie wszelkie wprowadzone zmiany.



## EKWIPUNEK

Wciśnij przycisk „Ekwipunek”, aby znaleźć wszystkie elementy, które możesz dodać do swojej wyspy. Gotowce to gotowe struktury, a Galerie to kolekcje obiektów, które do siebie pasują, ale sposób ich ułożenia zależy od Ciebie. Po lewej stronie ekranu znajdują się filtry, które przydadzą się, jeśli chcesz nadać swojej mapie spójny motyw. Przeciągnij lub wybierz element, a zostanie on dodany do twojego ekwipunku kreatywnego, gotowy do umieszczenia na wyspie.





# ROZDZIAŁ 1: SEZON 5

## LIPIEC 2018

Szczelina na niebie powiększała się i zaczęła zmieniać rzeczywistość wyspy. Pojawiła się wioska Wikingów, a bagno w południowo-wschodnim rogu przekształciło się w pustynię. Reklama Durr Burger została usunięta z gry, a w rzeczywistości odtworzona i ustawiona na pustyni tuż za Los Angeles. Później została ona zabrana, i powróciła do gry, wyskakując ze szczeliny.

Szczelina nad wyspą zaczęła się kurczyć, a stare lokacje zniszczone przez meteory były odbudowywane, aż z nieba wyłonił się gigantyczny fioletowy Sześciątka, wypalając na ziemi tajemnicze symbole. Przemieszczał się po wyspie, niszcząc obiekty i budynki, zanim zanurzyła się w Zalewie Zdobyczy, zmieniając wodę w fioletową, odbijającą cież. Na Golfowym Gniazdku, nowym polu golfowym, które zastąpiło

Akry Anarchii, można było znaleźć terenowe gokarty. Dodano nowe strzelby i SMG, a także granat uderzeniowy. Szczelina na wynos pozwalała graczom na teleportację ponad mapę, skąd mogli szybko wać w dowolne miejsce. Wcześniej ostatni krąg burzy pozostawał nieruchomy, ale w Sezonie 5 zaktualizowano go tak, aby poruszał się i kurczył, czyniąc końcowe etapy gry bardziej emocjonujące.