

Microsoft®

Zaczynij Tu!

Poznaj Microsoft® Visual Basic® 2012

Michael Halvorson

Przekład: Joanna Zatorska

APN Promise, Warszawa 2013

Spis treści

<i>Wstęp</i>	vii
1 Wprowadzenie do Visual Basic 2012	1
Możliwości programistów Visual Basic.	2
Nowe platformy programistyczne.	3
Pobieranie, instalacja i uruchamianie pakietu Visual Studio Express	
2012 dla Windows 8	5
Pobieranie produktu	5
Instalacja pakietu Visual Studio Express 2012 dla Windows 8	6
Uruchamianie programu Visual Studio Express 2012	6
Środowisko programistyczne Visual Studio.	8
Narzędzia pakietu Visual Studio	10
Okno Designer	13
Uruchamianie programu Visual Basic	17
Okno Properties	20
Zmiana położenia i rozmiaru narzędzi programistycznych	24
Zmiana położenia i rozmiaru okien narzędziowych	25
Dokowanie okien narzędziowych	27
Ukrywanie okien narzędziowych	28
Przełączanie między otwartymi plikami i przybornikami przy użyciu funkcji IDE Navigator (Nawigator IDE)	29
Otwieranie przeglądarki sieci Web w programie Visual Studio	30
Dostosowywanie ustawień środowiska IDE do potrzeb ćwiczeń	32
Sprawdzanie ustawień projektu i kompilatora	32
Zamykanie programu Visual Studio	35
Podsumowanie	36
2 Tworzenie pierwszej aplikacji dla Windows 8	37
Web List: pierwszy program Visual Basic	37
Tworzenie interfejsu użytkownika	39
Ustawianie właściwości	48
Pisanie kodu Visual Basic	52
Rzut oka na plik związany z kodem Visual Basic	57
Uruchamianie aplikacji Visual Basic	58
Przykładowe projekty na dysku	61
Tworzenie pliku wykonywalnego i wdrażanie aplikacji	62
Podsumowanie	66

3	Używanie kontroltek	69
	Korzystanie z kontroltek <i>Ellipse</i> i <i>TextBlock</i>	70
	Korzystanie z kontroltek <i>CheckBox</i> i <i>RadioButton</i>	79
	Korzystanie z kontrolki <i>MediaElement</i> do wstawiania dźwięku i wideo	91
	Kilka słów o plikach multimedialnych	92
	Podsumowanie	101
4	Projektowanie aplikacji Windows 8 przy użyciu Blend for Visual Studio	103
	Blend for Visual Studio	104
	Dlaczego Blend jest użyteczny dla programistów Visual Studio	104
	Uruchamianie programu Blend	105
	Narzędzia projektowe środowiska Blend IDE	108
	Korzystanie z kontroltek XAML w programie Blend	110
	Tworzenie scenorysu w celu utworzenia podstawowych efektów animacji	115
	Pisanie procedur obsługi zdarzeń w programie Visual Studio	122
	Korzystanie ze zdarzenia <i>OnNavigatedTo</i>	128
	Podsumowanie	131
5	Praca z XAML	133
	Podstawy języka XAML	133
	Co to jest XAML?	134
	XAML jest związany z XML i HTML	135
	Elementy XAML	135
	Zapoznanie z plikami projektu XAML	137
	Tworzenie obiektów XAML	144
	Podsumowanie	155
6	Elementy języka Visual Basic	157
	Instrukcje programu Visual Basic	158
	Korzystanie ze zmiennych do przechowywania informacji	159
	Rezerwacja pamięci dla zmiennych: instrukcja <i>Dim</i>	159
	Używanie zmiennych w procedurze obsługi zdarzenia	160
	Używanie zmiennych do przechowywania i przetwarzania danych wejściowych	164
	Praca z typami danych	169
	Stałe: zmienne, które się nie zmieniają	177
	Praca z operatorami języka Visual Basic	180
	Podstawowe działania: operatory +, -, *, i /	180
	Operatory zaawansowane: \, Mod, ^ i &	182
	Ustalanie kolejności wykonywania działań	184
	Używanie nawiasów w formułach	185
	Podsumowanie	185

7	Kontrola projektu, układu i przepływu działania programu	187
	Tworzenie układu kafelkowego aplikacji dla Sklepu Windows	188
	Projektowanie stron pobierających dane od użytkownika	189
	Sprawdzanie określonych warunków przy użyciu instrukcji <i>If...Then...Else</i>	199
	Dni tygodnia w instrukcji <i>If...Then</i>	204
	Kontrola przepływu działania programu przy użyciu pętli <i>For...Next</i>	
	i <i>For Each...Next</i>	205
	Pętla <i>For...Next</i>	205
	Pętla <i>For Each...Next</i>	208
	Tworzenie procedury obsługi błędów w celu zarządzania warunkami wystąpienia błędów	213
	Podsumowanie	217
8	Korzystanie z platformy .NET Framework	219
	Pomysłowe programowanie: używanie bibliotek klas platformy .NET Framework	220
	Terminologia zorientowana obiektowo	221
	Korzystanie z okna Object Browser	222
	Używanie metod <i>System.String</i>	227
	Używanie metod klasy <i>System.Math</i>	235
	Praca z liczbami losowymi	237
	Wstawianie fragmentów gotowego kodu	239
	Podsumowanie	244
9	Debugowanie aplikacji	245
	Odnajdywanie i naprawa błędów	246
	Trzy rodzaje błędów	246
	Rozpoznawanie błędów logicznych	247
	ABC debugowania: korzystanie z trybu debugowania	248
	Śledzenie zmiennych przy użyciu okna Watch	254
	Wizualizatory: narzędzia do debugowania wyświetlające dane	257
	Użycie okna Immediate	259
	Usuwanie punktów przerwania	261
	Podsumowanie	261
10	Zarządzanie strukturami danych przy użyciu tablic i LINQ	263
	Używanie tablic do przechowywania danych	264
	Deklarowanie tablic	264
	Deklarowanie tablic statycznych	265
	Korzystanie z tablic	266
	Przypisywanie wartości początkowych do tablicy	268
	Używanie metod klasy Array	273
	Wstęp do LINQ	278
	Składnia LINQ	278

Praca z dokumentami XML	287
Używanie dokumentów XML w projekcie Visual Basic	288
Podsumowanie	291
11 Centrum projektu: pięć fantastycznych funkcji dla aplikacji Windows 8	293
Tworzenie kafelka aplikacji dla strony startowej systemu Windows	294
Tworzenie ekranu startowego dla aplikacji	307
Ustawianie uprawnień i możliwości aplikacji Windows 8	312
Używanie szablonu projektu do prezentowania zawartości aplikacji	315
Optymalizowanie aplikacji pod kątem obsługi dotykiem i gestami	323
Wbudowana obsługa dotykiem.	324
Naciśnięcie.	325
Przesuwanie.	325
Powiększanie i skalowanie	326
Projektowanie uwzględniające obsługę dotykiem	327
Podsumowanie	327
12 Dalsze możliwości rozwoju i Sklep Windows	329
Przygotowanie programu dla Sklepu Windows	329
Poznanie funkcji Sklepu	330
Ceny i sprzedaż	332
Przygotowanie do certyfikowania i wdrażania	332
Lista kontrolna Sklepu	333
Dalsze możliwości i zasoby programistyczne	336
Witryny sieci Web dotyczące języka Visual Basic i systemu Windows 8.	337
Zasoby wideo w sieci Web	338
Książki dotyczące języka Visual Basic i pakietu Visual Studio.	339
Podsumowanie	341
<i>Indeks</i>	<i>343</i>
<i>O autorze</i>	<i>357</i>